

Dave Büttler  
Religionspädagoge

Amlehnstrasse 37  
6010 Kriens

Telefon 076 475 43 75  
Festnetz 041 310 43 75  
[cyberkatechet@gmail.com](mailto:cyberkatechet@gmail.com)

Röm.-kath. Kirche, Pastoralräume Horw, Kirche Stadt Luzern, «meggerwald pfarreien»



## Digitalisierung Webdesign & Kreativität

Die Schüler bauen Berührungsängste mit Webdesign ab und erfahren, dass sie eigene Projekte umsetzen können. Zur Teilnahme am Unterricht wird ein eigenes Notebook **mit Internetzugang** benötigt. Es **muss keine Software installiert** werden. Die Webproduktion ist als **prozessorientiertes Experiment** angelegt und befindet sich noch im Aufbau, auch was das Design betrifft. Die Teilnahme ist allerdings auch **«computerfrei»** möglich, durch Zeichnungen. Ich bringe Comic-Malstiften mit.

## SLABA

### Wie entscheide ich mich... und weshalb?

SLABA bietet Schülerinnen und Schülern Möglichkeiten zur Kreativität und eine Bühne um ihre **eigene Identität** darzustellen und diese kritisch zu reflektieren.



Im Projekt SLABA (s'Läbä > **Das Leben**) erzählen die Schüler partizipativ fiktive Lebensgeschichten durch **Texte, Gedichte, / Poesie Zeichnungen** und Audio-Sprachaufnahmen. Die Erzählungen verzweigen sich fortlaufend durch die Entscheidungen, welchem die User treffen. Die Geschichten handeln von regionalen, realitätsbezogenen, alltäglichen Situationen, welche **ethisch-moralische Fragestellungen** bilden. Die gemeinsame Erzählung wächst auf organische Weise immer weiter. Die Beiträge stammen von Schülern aus verschiedenen Schülerhäusern und Altersstufen. Das System ist so angelegt, dass die Erzählungen in der Zukunft als Erweiterung durch eine "religiöse Brille" (auch spezifische Philosophie) gesehen und gedeutet werden.

SLABA ist religiös neutral. Das Spiel behandelt erzählt vom Lebensalltag junger Menschen. SLABA geht aber davon aus, dass viele Entscheidungsfindungen im Kern durch (oft unbewusste oder säkularisierte) **religiöse und philosophische Konzepte** geprägt sind. Das Erzählspiel will zum Nachdenken und zur Selbstanalyse über die eigene Entscheidungsfindung anregen.

Zum Ausprobieren auf der Titelseite von [www.ERG.wiki](http://www.ERG.wiki) auf das SLABA Graffiti-Logo klicken. Einige Geschichten besitzen bereits eine unterhaltsame Länge, aber etliche müssen noch weitergeschrieben werden.

Projektinitiator und Programmierung: Dave Büttler