



# ERGamesKunstweRK

**Partizipativ erstellte Webinhalte und Online-Games zu  
Kirchenkultur und ERG-Themen.**

## Worum geht es?

ERGamesKunstweRK ist ein **experimentelles Praxisprojekt** der römisch-katholischen Kirche, das ohne eigentliches Rahmenkonzept unmittelbar und als Prozess aus der Tätigkeit im Religionsunterricht und der Jugendarbeit entstand.

Das Projekt ist weltoffen und arbeitet auch mit anderen Religionen und mit ERG-Themen der Schule zusammen. Ziel ist, auf partizipative Weise digitale Inhalte zu erstellen, die Kirchenkultur und religiöse Themen sichtbar machen und leicht verständlich, unterhaltsam und spannend erklären.

## Was entsteht?

- Webseiten-Beiträge mit oft handschriftlichen Texten, sowohl informativ wie auch erzählerisch und fantasievoll. Dazu: Zeichnungen, Fotos, Videos und Rätsel.
- Web-Games im Stil von Maze-Quests mit Levels, Inventory & Arcade-Gegnern
- Sprachaufnahmen und eigene Musikkompositionen (Soundtrack)
- Inhalte mit Schwerpunkt Sakrallandschaft Zentralschweiz (z. B. Luzern, Hergiswald, Mariahilf/Ursulinen, Maria-Theresia Scherer, Kloster Wesemlin).
- QR-Codes vor Ort platzieren, damit Besucher Inhalte auf ihrem Smartphone erleben. Bei manchen Games muss man, wie bei einer Schnitzeljagd, zur Lösungsfindung Rätsel vor Ort lösen.

## Mit wem arbeiten wir?

- Unsere eigenen Schülerinnen und Schüler im Religionsunterricht und der Jugendarbeit. Daneben auch mit kirchlichen Partnern und der Volksschule (ERG).
- Mitgestaltung auch ausserhalb des Schulunterrichtes möglich.
- Austausch, Organisation und Produktion laufen über unsere WhatsApp-Community und vertieft über unseren Discord-Server vom GAMERS POINT.

## **Wie läuft das ab?**

- Partner wählen ein Thema.
- Schülerinnen und Schüler bzw. Gruppen arbeiten sich in das Thema ein, recherchieren und erstellen auf dieser Basis eigene Texte, Zeichnungen, Fotos, Rätsel oder Sprachaufnahmen.
- ERGamesKunstweRK bereitet das Material auf (High-End-Scan mit digitaler Bildbearbeitung) und bindet es auf erg.wiki ein.
- Möglichkeit für einen eigenen User-WordPress-Zugang, damit Inhalte selbst bearbeitet werden können. Dies ist ideal für Lehrpersonen.

## **Technik (Werkzeuge)**

- WordPress mit Elementor Pro und Crocoblock JetEngine für die Webseiten.
- Construct 3 für Games.
- H5P für interaktive Webseiten-Bausteine im Stil von Multiple Choice.
- GamiPress für spielerische Auszeichnungen (Medaillen).
- Whatsapp & Discord als Treffpunkt für Information und Zusammenarbeit.

## **Profil und Haltung**

- Klar katholisch im Profil, offen für andere Konfessionen, Religionen und Weltanschauungen.
- Fokus auf Kirchenkultur als Teil der Schweizer Ortskultur und Geschichte.
- Zielgruppe sind lokale Menschen (Kinder, Jugendliche, Familien, Interessierte), daneben aber auch der Tourismus. Die Inhalte sollen einfach, überraschend und ansprechend sein.

## **Warum jetzt?**

- Viele Menschen kennen kirchliche Orte, Bräuche und Geschichte kaum noch.
- Mit digitalen Mitteln können junge Menschen gute Inhalte erstellen, die Spass machen und Wissen vermitteln – auch für jene, die keinen Religionsunterricht besuchen.

## **Kontakt & Mitmachen**

- Informationen und Beispiele: erg.wiki → Bereich „Mitgestalten“

[www.erg.wiki/mitgestalten](http://www.erg.wiki/mitgestalten)

- Teilnahme und Austausch: GAMERS POINT „Gamedev & Artist Religion“

[www.gamerspoint.ch/eventteam/discord-fuer-coding-multimedia-content](http://www.gamerspoint.ch/eventteam/discord-fuer-coding-multimedia-content)